

## Übung

# Arbeit mit Javascript

**Hinweis: Sollten Sie bereits über Erfahrungen mit JQuery oder anderen JS-Frameworks wie Vue verfügen, so können Sie diese Übung auch damit in analoger Weise entwickeln!**

### Grundlagen

1. Erstellen Sie eine neue HTML-Datei zur Dokumentation der Javascript-Funktionen mit dem Namen Ihrer Gruppe (z.B. g0xjs.htm) und begrüßen Sie den Leser mit einer MsgBox und einer Ausschrift Ihres Namens (z.B. „Willkommen bei der Javascript-Demo von Gruppe ...“. (siehe [selfhtml : Einführung in JavaScript und DOM]). Verlinken Sie Ihre Demodatei unter der Homepage Ihrer Arbeitsgruppe.
2. Fügen Sie einen Link „Zurück“ ein, welcher beim Anklicken zur zuletzt besuchten Seite zurückgeht (vgl. [selfhtml : Objektmethoden])
3. Fügen Sie einen Text ein (<H3>.. ), welcher sich nach dem Überfahren mit der Maus zu „MAUS darüber“ und beim Verlassen zu „Maus weg“ ändert. Optional kann diese Aktion auch zum Ändern einer Image-Anzeige erweitert werden.
4. Lassen Sie die verfügbaren Bildschirmabmessungen innen und außen als Text anzeigen. Bauen Sie einen Link zur Änderung der Fensterabmessungen auf ein Viertel der Bildschirmabmessungen ein (geht nicht in allen Browsern bzw. nur in neu erzeugten Fenstern -> neues Fenster mit ½ Größe erzeugen und kleinen Text ausgeben ...).

### Validierung und Arbeit mit Eingabewerten

5. Fügen Sie dem Dokument drei Eingabefelder für Rechnungsposten (Anzahl / Nettopreis / Mwst) hinzu und lassen Sie bei Änderung der Feldwerte die Rechnung insgesamt bis zum Gesamt- Bruttowert berechnen. Geben Sie bei negativen Eingabewerten für die Preise oder die Menge eine entsprechende Warnmeldung aus! Versehen Sie alle Felder mit sinnvollen Defaultwerten!

Sehen Sie sich die weiteren Anwendungsbeispiele i [selfhtml] ebenfalls an und integrieren Sie ggf. einige weitere Beispiele!

Legen Sie zur Bewertung und Kontrolle dieser Aufgabe Ihre Lösung unter Ihrem Gruppenaccount innerhalb der HTML-Seite mit Link im Menü auf dem EWA-Praktikumsserver ab.

[selfhtml] <https://wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript>